

Kurzausschreibung für

ADAC-Automobil-Clubsport-Slaloms 2009 des ADAC Pfalz

Grundlage dieser Kurzausschreibung ist das Reglement für ADAC-Automobil-Clubsport-Slaloms der jeweils gültigen Fassung; dieses wird durch Aushang bekannt gegeben. Mit dieser Kurzausschreibung werden Details zur Durchführung der nachfolgend näher bezeichneten Veranstaltung geregelt.

Kurzausschreibung genehmigt
am.....unter der Reg.-Nr. 09/.....
zur Vorlage bei der Behörde/ Versicherung.
ADAC Pfalz e.V. Abt. Motorsport

1. Veranstaltungstitel:

2. Datum, Uhrzeit:

_____ von _____ Uhr bis _____ Uhr

3. Veranstaltungsort:

4. Veranstalter:

Str.: _____ Tel.: _____
PLZ Ort _____ Fax: _____
http://www. _____ e-mail: _____

5. Teilnehmer:

Alle Teilnehmer müssen im Besitz einer gültigen Fahrerlaubnis sein oder einen Nachweis nach ADAC Pfalz Clubsport-Reglement Art. 2.5.2 vorweisen. Die Teilnehmer müssen während des Wettbewerbes gemäß Reglement einen Schutzhelm und entsprechende Kleidung tragen.

6. Fahrzeuge:

Teilnahmeberechtigt sind alle PKW, die dem Reglement entsprechen.

7. Klasseneinteilung:

	Serienfahrzeuge:	Verbesserte Fahrzeuge:	Start des 1. Fahrzeuges
<input type="checkbox"/>	Klasse 1 (bis 1,4 l) Klasse 2 (bis 1,8 l) Klasse 3 (üb. 1,8 l)	Klasse 4 Klasse 5 Klasse 6	ab ca. _____ Uhr
<input type="checkbox"/>	Klasse 7	SJ-Cup	ab ca. _____ Uhr
<input type="checkbox"/>	Klasse 8 Klasse 9	Mazda MX5 Cup Serie Mazda MX5 Cup Verbessert	ab ca. _____ Uhr
<input type="checkbox"/>	Klasse 10	offene Cup Klasse	ab ca. _____ Uhr
<input type="checkbox"/>	Klasse 11 Klasse 12	GL bis 19 Jahre GL ab 20 Jahre	ab ca. _____ Uhr

8. Nennungsschluß:

Am Tage der Veranstaltung um _____
(je nach Klasse auch früher) _____

9. Nenngeld:

20 Euro (Einzelfahrer), 5 Euro pro zusätzlichem Lauf
pro Mannschaft 10 Euro (wenn ausgeschrieben)
Die Nennung erfolgt vor Ort. Für Mannschaften erfolgt sie formlos vor dem Start des ersten Fahrzeuges der jeweiligen Mannschaft. Das Nenngeld ist jeweils bei Abgabe der Nennung zu entrichten.

10. Mannschaftswertung:

ausgeschrieben: ja nein

